



KDS-GRS



ジ ャ イ ラ ス

GYRUS

© KONAMI 1988

TM



このたびはコナミの「ジャイラス」をお^か買^あい上げた
だきまして、誠^{まこと}にありがとうございます。なお、ゲー
ム^{ないよう}内容などについての電話^{でんわ}でのお問^とい^あい合^{いっ}わせには、一
切^{さい}お答^{こた}えできませんので、ご了^{りようしやう}承^{しょう}ください。

ちゅうい ご注意

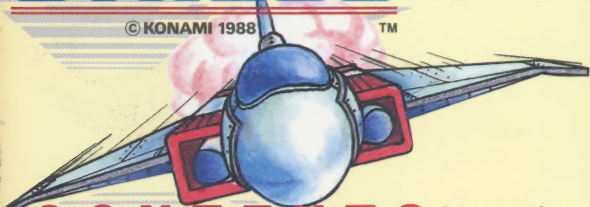
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず^{かならず}抜^ぬいておいてください。
- テレビ画面^{がめん}からできるだけ離^{はな}れてゲームをしてください。
- 長時間^{ちやうじかん}ゲームをする時は、健康^{けんこう}のため、約2時間^{やく じかん}ごとに10分^{ふん}～15分^{ふん}の小^{しょう}休^{きゅうし}止^しをしてください。

ジ ャ イ ラ ス

GYRASS

© KONAMI 1988

TM



CONTENTS〈もくじ〉

●ゲームをはじめる前にまず準備	2
●STORY	4
●SOLAR SYSTEM	8
●遊び方	10
●ゲーム画面の見方	13
●プレイヤーの紹介	14
●敵キャラクターの紹介	16
●パワーアップパーツの紹介	24
●これだけは覚えておいてほしい注意事項	25

ゲームをはじめる前に、まず準備。^{まえ}^{じゅん び}

ファミリーコンピュータ本体と^{ほんたい}
RAMアダプタ、ディスクドラ^ら
イブを正しく^{ただ}接続^{せつぞく}して
本体のPOWERをONに^{ほんたい}^{パワ}^ー^{オン}

する。きちんと接続していれば、マリオとルイージが
追いかっこをする画面が出てくるので、ディスクカ
ードのSIDE Aを上にしてセット。とくにカードの^{うらおもて}
裏表には注意しよう。^{うらおもて}^{らゅうい}



“^{ナウ}LOADING…”という^{ひょうじ}表示のあと、^{した}下のよ
うな画面が^{がめん}出てくる。だけど、^{サイド}SIDE Aが^{うえ}上になっ
ていないと^で出てこないぞ！

タイトル画面が^{がめん}出てきたら、^{スタート}STARTボタンを^お押そ
う。^{つづ}続いて、^{コントロール}CONTROL AかBを^{セレクト}SELECTボタ
ンで^{えら}選び、もう一度^{いちど}STARTボタンを^お押してゲームス
タート！

もしも、エラーメッ
セージが^で出て、ゲーム
が^{きどう}起動しなかったら、
27ページを^み見よう！



ディスクドライブの^{あか}赤いランプがついている^{とき}時は
^{イジェクト}EJECT ボタンや本体の^{リセット}RESET ボタン、^{でん}電
源^{げん}スイッチには^{いちど}さわらないで、もう一度^{せつめいしょ}説明書を
よく^よ読んでみよう。

S TORY ●ストーリー



せい き じん るい か がく りょく たいようけい だい ばん わく せい
 26世紀。人類の科学力は太陽系第5番惑星
きょじゅう か のう けん だい ばん わく
 までを居住可能圏とした。さらに、第6番惑
せい い えん か がく じっ けん こう ぶつ さい しゅ お こ
 星以遠では科学実験や鉱物採取が行なわれ、
たいようけい ぜん い き じん るい せい りょく けん お
 太陽系全域が人類の勢力圏に置かれていた。
たいようけい ち きゅう れん ほう せい か どい い つ
 太陽系は地球連邦政府のもとに統一され、

なが へい わ はん えい れき し あゆ
長い平和と繁栄の歴史を歩んでいた。しかし、
その平和が破られる時はすぐそこまで近づい
ていた。政府最高指導者 **ドメス** は、強力な
軍勢力をバックに自らの理想である独裁帝国
の建設を秘かに企んでいたのである。

父の邪悪な計画を知ったドメスの第3子息
である **ルドルフ** は、これに反発しやがて反
ドメス勢力の指導者となって立ち上がった。
彼は革命を起こして、政府と軍を混乱させ、
そのスキに父ドメスを暗殺しようと企てた。
ところが、革命の日の朝、ルドルフの側近の
裏切りにより、政府軍が奇襲をかけてきたの
だ。革命軍はあっけなく壊滅。ルドルフは捕
えられ、ドメスの命令で10年間の太陽系追放
となり、コールドスリープされたうえで、自

S TORY ●ストーリー

どうせいぎょ う ちゅうせん う ちゅう と
動制御の宇宙船で宇宙のかなたへ飛ばされて
しまった。

さらにドメスは革命派を抑え平和を回復す
ることを口実に、自らの意に反する人々を次
次につぎとら と し ぐん たい ちから せい あつ
に捕え、都市を軍隊の力で制圧していった。
とき せいれき ねん たいようけい へい わ
時に、西暦2535年。太陽系の平和についにピ
リオドがうたれた。

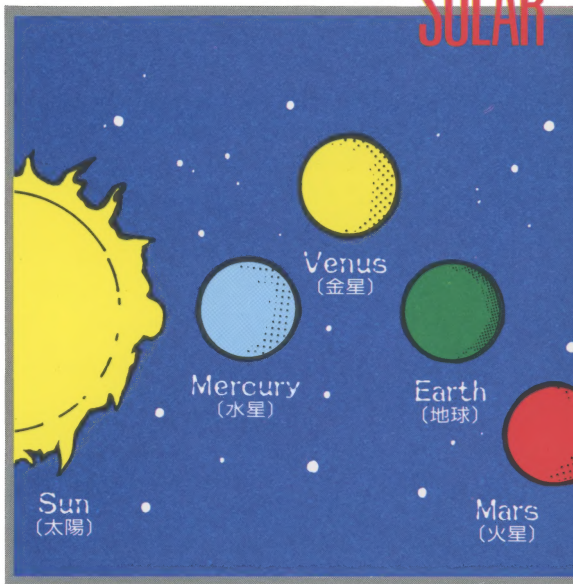
そして、10年。ねん ルドルフがコールドスリー
プの眠りから醒めた時、独裁者ドメス総統の
し はい か お たいようけい ちやくちやく たいようけい
支配下に置かれた太陽系では、着々と太陽系
がい う ちゅう しん りやく じゆん び すす かくわくせい
外宇宙侵略の準備が進められていた。各惑星
きょだい ぐん じ き ち けん せつ きょうりやく ぐん たい
には巨大な軍事基地が建設され、強力な軍隊
は けん が 派遣されていた。

これを知ったルドルフは、いち早くドメス
し はい か のが ひと びと う ちゅう ぼう たい ぐん
の支配下を逃れた人々とともに宇宙防衛軍

ジャイラス^のを^{けっせい}結成。超^{ちよう}高^{こう}性能^{せい}戦^{せん}闘^{とう}機^きジャイ
ラス^のに^{ふた}乗^ちり、再^{また}び^ち父^{ちち}ドメス^のを^{たお}倒^たす^たた^ため^にに^たち
上^あが^あった。め^さず^ずは、最^{さい}大^{だい}の^き基^ち地^{たい}太^{よう}陽^{よう}。
闘^{たたか}え^えノ^のジャイラス。再^{また}び^ち太^{たい}陽^{よう}系^{けい}に^{へい}平^わ和^わと^{はん}繁^{はん}
栄^{えい}を^をも^もた^たら^らす^すた^ため^ににノ



ソーラー **SOLAR**



SYSTEM システム



遊び方

●それぞれの惑星基地から攻めてくる敵を撃って全滅させよう。●敵を全滅させたり、敵のボスをやっけると、次のステージに進める。めざすは太陽だ。●列をなして飛んでくる編隊を全滅させれば高得点が狙える。●チャンスステージでは、パワーアップパーツや得点がかせげる。ここで敵を全滅させてパーフェクトゲームになれば、さらに高得点だ。●ある得点になるとジャイラスが1UPするぞ！

コントローラーの使い方

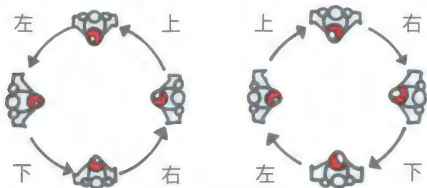


+コントロールボタン

2通りの操作方法があるから、SELECTボタンで選ぶ。

CONTROL A

ジャイラスはコントロールボタンを押した方向に図のような円運動をする。

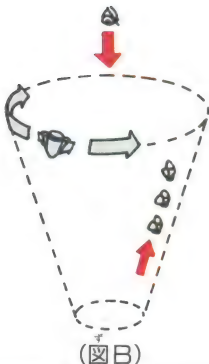
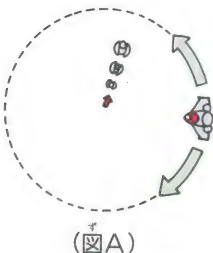


CONTROL B

右→を押すと左回転↶する。左←を押すと右回転↷する。

Aボタン は どうほう はっしゃ 波動砲発射ボタン。

Bボタン ショットボタン。シングル砲かツイン砲を撃つ。



ジャイラスと敵の動き方

敵は画面の端や中央から現われ、君のほうに向かって攻めてくる。円軌道を自由に回転させて敵の攻撃を避けながら攻めていこう。(図A)

ゲーム画面は、図Bのような立体的な動きを平面に映して見ていることになる。つまり、画面の中央にいくほど君からは遠い距離になるわけだ。

ゲーム画面の見方

● プレイヤーの得点

● ハイスコア



● ジャイラスの残り機数
 (7機まで表示される。それ以上
 上に増えたときは表示されな
 いが、実際には増えている。)

● 現在の
 ステージ

● 波動砲の数

ジャイラス

ルドルフが率^{ひき}いる宇宙^{う ちゅう}防衛^{ぼう えい}軍^{ぐん}

ジャイラスの超^{ちよう}高^{こう}性^{せい}能^{のう}

戦^{せん}闘^{とう}機^きだ。武器^{ぶ ぎ}は、

シ^{しん}グ^ぐル^る砲^{ほう}を標^{ひょう}準^{じゆん}装^{そう}備^び。

パ^ぱワ^わー^あッ^ッパ^ぱー^とツ^と

取^とる^ととツ^とイ^いン^ん砲^{ほう}や

波^は動^{どう}砲^{ほう}も撃^うつ

こ^ことが^がで^でき^きる

よ^よう^うに^にな^なる。





は どうほう 波動砲

いっしゅくせんじょう てき ぜんめつ
一直線上の敵をいっきに全滅させる
ことができる強力な武器。数に限り
があるが、パワーアップパーツ
をと も かず ふ
を取ると持ち数を増やせる。

ただし7つまでで、
それいじょう とくてん
以上は得点に
か さん
加算される。

ほう
ツイン砲… シングルほう こうげきはん い ひろ
弾があたりやすくなる。

敵

キャラクターの紹介

エグザリオン

へんたい く
編隊を組んで
飛んでくる。

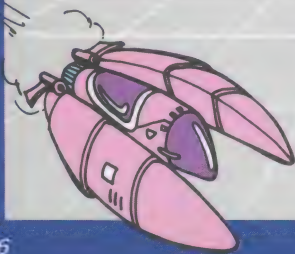
いつ き ぜんめつ こうとくでん
一気に全滅させれば高得点だ。



テラリオン

れつ と
列をなして飛んでくる
で せんとう き
敵の戦闘機。

へんたい せんめつ
編隊を全滅させて
こうとくでん わら
高得点を狙おう！





ジグマ

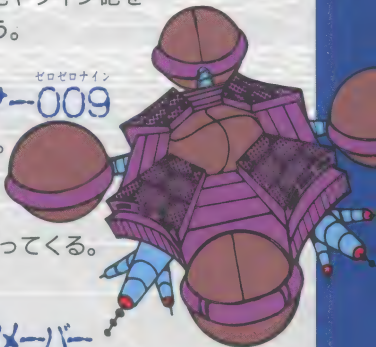
パワーアップパーツを^{はこ}運んでくる敵。
^う撃って^{は どうほう}波動砲や^{ほう}ツイン砲を
^て手に入れよう。

ゼロゼロナイン

ディフェンサー009

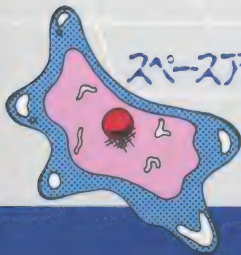
^{かいおうせい}海王星のボス。

4つのハッチ
^{ほうこう}から3方向に
 ミサイルを撃ってくる。



スペースアメーバー

フワフワと飛んできて
^う撃つと^{は しょう}場所を^{い どう}移動したり
^{ぶんれつ}分裂したりする。^{て ころ}手強い敵だ。^{てき}



敵

スプラッタージェル

めいおうせい
冥王星のボス。節からイモ虫の
ふし
ようなものが頭を出す。
あたまた



ミュータス

きけいせいぶつ
奇形生物。殻を撃っても死なず、
なか
中から凶暴な本体が飛び出す。
きこつぼうほんたい
危険な敵だ。



ディフェンサー

てんおうせい
天王星のボス。

せうごうせふ
007

てんおうせい
天王星のボス。
むすう
無数の誘導弾を
ゆうどうだん
撃ってくる。



ゲルボー はんせいぶつ

半生物。

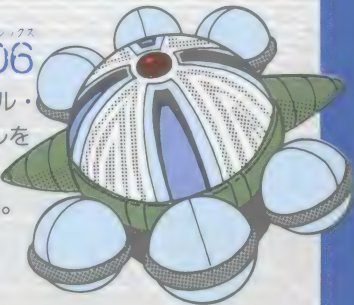
からだ 体の半分が機械、はんぶん 半分が生体。
せいたい 生体のほうを撃たないと
 やっつけることができない。

ゼロゼロシックス

ディフェンサー006

どせい 土星のボス。むてき 無敵カプセル・
ゆうどうたん 誘導弾・ほうこう 3方向ミサイルを

6つのハッチから
 撃ってくる。



スクラップ

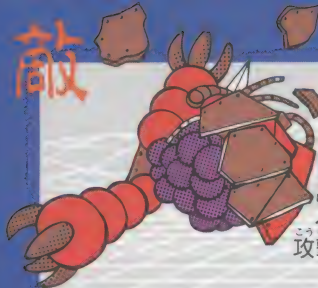
Scrap

撃つといくつかの

小さなスクラップになる。



敵



サーティーン

オブジェクト13

木星のボス。スクラップ

の中に細胞のかたまりが
入っている。触手を出して

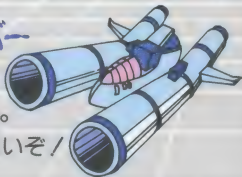
攻撃してくるから気をつけろ！

ガンウェイバー

敵の戦闘機。ワープして

突然現われて攻撃してくる。

なかなか手強いぞ！

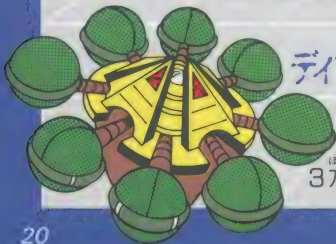


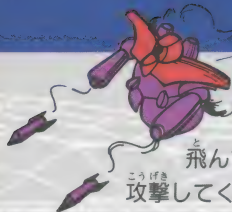
ゼロゼロフォー

ディフェンサー004

火星のボス。

ホーミングミサイルと
3方向ミサイルを撃ってくる。





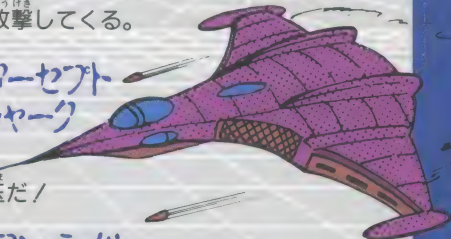
アーマード・ガブリン

^{へんしん}変身ロボット。^{かいてん}回転しながら
^と飛んできてロボットに^{へんしん}変身し、
^{こうげき}攻撃してくる。

インターセプト スペース・シャーク

^{ち きゅう}地球のボス。

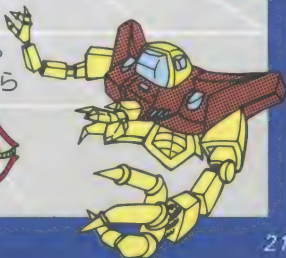
^{せんとう き}戦闘機^{おやだま}の親玉だ！



アイアン・ネイル

^{きらい}機雷ロボット。

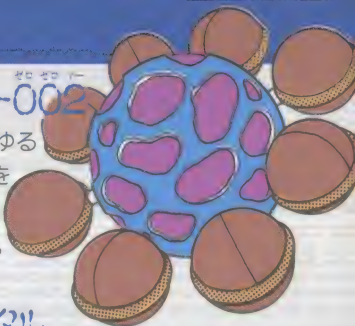
^{きみ}君の^{こうげき}攻撃をかわしながら
^と飛んできて^{きらい}機雷を
^お置いていく。
^{き けん}危険な奴だ。



敵

ゼロゼロデー ディフェンサー002

きんせい
金星のボス。あらゆる
ミサイル・カプセルを
撃^うってくる。
コイツは手強い^{てごわ}。



きょだい 巨大クリスタル

すいしょう きょだい かた
水晶の巨大な固まり。撃^うつと分裂^{ぶんれつ}する。
分裂^{ぶんれつ}したうちのある一つを撃^うつとすべてが壊^{こわ}れる。

マザーブレイン・ジル

すいせい
水星のボス。脳^{のう}だけが
クリスタルケースの中^{なか}で
生^いきている。まわりを
飛^とんでいる隕^{いん}石^{せき}が攻^{こう}撃^{げき}してくる。



ひ たま
火の玉

こがた たいよう でき
小型の太陽のような敵。

ビュンビュン飛んでくるぞ！



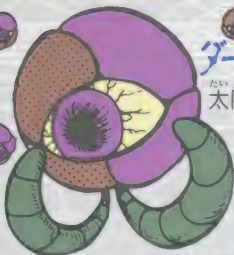
たいよう きょだい め たま かいぶつ
デースアイホール 太陽のボス。巨大な目玉の怪物だ。

ちい 小さなガイドドアイズが

きみ こうどうはん い 君の行動範囲を

じわじわ狭くする。

さすがに、あなどれない敵だ。



てき ほ せん
敵の母船

へんたい ない い だ 編隊をハッチ内に入れたり出したりする。



しょうかい パワーアップパーツの紹介

てんめつ でき はこ
点滅しながら敵に運ば
れてくるパーツを撃つ
きみ
と君のジャイラスをパ
ワーアップできるのだ。



みかた
味方のジャイラスが
いっしょくち
一機増える



あお
青：ツイン砲が撃てる。



き
黄：波動砲が1回撃てる。



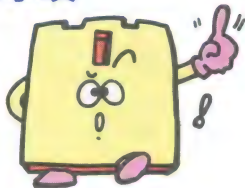
あお かめんちゅう でき ぜんめつ
青：画面中の敵が全滅する。



き
黄：ボーナス得点。

これだけは覚えておいて ほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！



ディスクカードは大切に**取り扱**おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管するようにし



よう!

●ホコリはディスクカードの大敵なんだ。ゴミゴミしたところは大キライ! また、直射日光の当る場所にも置かないようにしましょう。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないように気をつけよう!

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう!



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…

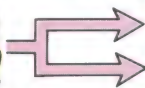


エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

エラー ERR.20	きょだくがめん 許諾画面のデータが読み取れない。
エラー ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
エラー ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
エラー ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
エラー ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
エラー ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の 速度が合わない。
エラー ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
エラー ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

- ※エラーERR.20～40
の主な原因
- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 - ディスクカードの信号が消えている。
 - ディスクドライブのヘッドが汚れている。

.....最寄りの任天堂へご相談ください。



ファンタジー、創世。

反射神経に新次元の興奮!

「グラディウスII」

VRC4搭載 ファミコンカセット

1988年12月、発売。

- 上下スクロール可能。
- オプション4個装着可能。
- パワーアップパターンセレクト。
- 懐しのボスキャラ・オン・パレード。

大入

がんばれゴエモン再び参上。

弟分の えびす丸 もいっしょだよ!



© KONAMI 1989

ファミコンカセット
1989年1月発売。

11月26日発売

西暦2042年、ネオコウベシティ

謎の生命体バイオロイドの出現によって、

人類は異常な危機に直面していた。

今度のコナミの新作はスリルとサスペンスに
みちたサイバーパンクアドベンチャーだ。

SYBER PUNK ADVENTURE

SNATCHERTM

MSX2対応全3.5"2DD(ディスク3枚組)+専用サウンドカードリッジ
PC8801(SR以降) 5"2D(ディスク5枚組) FM音源ステレオ対応

あけみさん、ペンギンくん……

ユニークなキャラクターが楽しいメッセージをお伝えます。
手相占い/西洋占星術/血液型相性占い/おみくじ



MSX2対応 3.5" 2DD(ディスク版)
4800円 12月3日発売

COMING SOON

人気爆発「グラディウス シリーズ」に、待望の続編!



© KONAMI 1988

MSX対応 2Mビット SCC搭載
12月下旬発売 予価 5800円



1988年11月18日初版

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

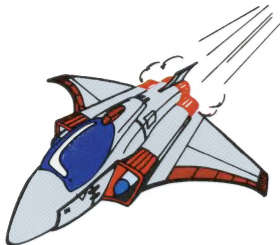
コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000 【関西地区】大阪 06(334)0399
【東北地区】青森 0177(22)5731 【四国地区】松山 0899(33)3399
秋田 0188(24)7000 【九州地区】福岡 092(715)8200
【関東地区】東京 03(262)9110 大牟田 0944(55)4444
【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿児島 0944(72)0606

© KONAMI 1988

禁無断転載

ファミリ、コンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-GRS